

キャラクター名 神々廻 鳴 (ししば めい)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス		カヴァー	
	オプション		年齢	14	性別	♀
覚醒	犠牲	衝動		憎悪	初期侵食率	34%
出自	親の理解	経験		トラウマ	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		1			1	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	5		0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 | 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								

両親ジャーム化して父親殺されて今は母親庇いながら日夜戦ったりとか・・・
まあそのうち設定固めるか