

キャラクター名
NCカラ松

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		よぶんな思考 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	行動値+2
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピジャダメの内1つ再使用可
頭		戦乙女		オート	なし	自身	行動値+2
頭		慈悲の心		オート	なし	効果参照	ドールはターン終了時の狂気点増加をパーツ破壊にしても良い
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクション1つをラピッド化
腕		長剣の双剣 (単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵1 切断 連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常時防御1 腕の白兵肉弾ダメ+1
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵ダメ+1
腕		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
腕				オート			
腕		リミッター		オート	なし	自身	破壊時行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		肉の盾		ダメージ	0	0~1	付随効果全打ち消し
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		マント (おおあな)		ジャッジ	0	0~3	自身のみ 妨害1