キャラクター名	プレイヤー名
トト子	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		乙女の頭脳（のうみそ）		オート		自身	最大行動値+2
頭		妖艶な瞳（めだま）		オート		自身	最大行動値+1
頭		八重歯（あご）		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		髪飾り（ほとけかずら）		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		乙女の鉄拳（こぶし）		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		フィンガーブレスレット（うで）		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃2+連撃1
				オート			
胴		妖艶な骨格（せぼね）		アクション	1	自身	同ターン内のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		清楚なドレス（はらわた）		オート			
胴		乙女の臓物（はらわた）		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		乙女の心（しんぞう）		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
脚		妖美な歩み（ほね）		アクション	3	自身	移動1
脚		乙女の歩み（ほね）		アクション	3	自身	移動1
脚		ガーターベルト（あし）		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
脚		ハイヒール（仕込みブーツ）		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		誘惑（精神汚染）		アクション	3	0~1	精神攻撃1