

キャラクター名
八汐 摩耶<やしお マヤ>

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	メイド
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	33	%
出自	資産家	経験	大転落	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	2
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	4	1	1			6	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	1r-1		5		同インゲージ攻撃の攻撃力を+2する。
ボルトアクションライフル	射撃	1r+5		8		マイナー使用でこの武器による命中判定達成値+5、同インゲージ攻撃不可。
酒の肴はだーれだ?	射撃	8r-1	6	7		C値7、攻撃力を+2
あたしのさけをのめえ!	射撃	8r+5	6	8		C値7、命中判定達成値+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服	33	10		-3	装備時<RC>の達成値+3
レザージャケット	4	2			

所持品	
アルティメイド服	
レザージャケット	
ウエポンケース	
ショットガン	
ボルトアクションライフル	
モバイルPC	
自動巡回ソフト	

合計装甲: 12 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D: 戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 60

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: ノイマン	2	2%	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値をLv分ダウン								
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイントを+ [LV×10]。ただし侵蝕率基本値+2する。								
コントロールソート	★	2%	メジャー	武器	-	効果	-	
効果: <射撃>を【精神】で判定する。								
零距离射撃	2	2%	メジャー	至近	-	<射撃>	-	
効果: 判定ダイス+LV個、同インゲージ攻撃不可無効。ただし、射程を至近に変更。								
力の霊水	2	4%	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: ダメージに+(LV)Dする。ただし、自身を対象にできない。1ラウンド1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--