キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
仮面	
兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0-1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、台詞の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ			使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって発生した切断判定は出目が－２
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。
胴		つぎはぎ		オート			戦闘終了時、このパーツと損傷した基本パーツを１つ修復可
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0		支援１か妨害１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可、移動１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
胴		たからもの		オート			ぬいぐるみ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１