キャラクター名
フォルミード

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	?	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	1100		本来とは異なる性別として育てられた		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5			21	3
		敏捷度	5	1	2	24	4
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	7	1		15	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	9	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめきメガネ (黒)	探索判定と見識判定に+1
首		
背中	サーマルマント	炎・水・氷属性の算出ダメージを-1
右手	俊足の腕輪	敏捷+2 破壊宣言時+14
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

(メモ)
フォルミード：カカシのラテン語より

(PC設定)
行き当たりばったりだが自分を鍛える旅をし始めた新人冒険者。
開拓者の平原にある名も無き小さな村より出ており、そこに父が暮らしている。

父は闇弓術の使い手でありエイギア地方で起こる蛮族との攻防戦で活躍していた。
戦場で知り合った現在暮らしている村の長に惚れ込み、守護する戦士として仕えている。

旅に出るまでの間はフォルミードも村長宅で手伝いをしていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フォルミード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
報酬金枠	○□□○□□
フード付きロングマント	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□

所持金	233 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0