キャラクター名: ガーナ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別		年齢	25
冒険者Lv	10	経歴	同胞、もしくは恋人が人族を好んでいる		
経験点	16000		人族だった前世の記憶がある		
			貧弱な人族軍より、蛮族軍と戦いたい		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	9			19	3
体	9	筋力	5	5		19	3
		生命力	7			16	2
心	12	知力	11			23 + 2	4
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	超頑強	IB29 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
フェンリルバイト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	11	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	14	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙	2H#	0		2d+ 11	9	12	11										
尻尾	1H	0	+1	2d+ 12	10	12	11										
ディフェンダー 持ってるだけで防護点＋1	1H	15		2d+ 0	10	0	15										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替え1週間分	○□□○□□
テント４人用	○□□○□□
保存食7日x2	○□□○□□
現在食料x14	○□□○□□
魔しょうせきx5	○□□○□□

マナチャージクリスタル5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -28110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	6

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力腕輪	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○経歴 HO-2
元人族軍の一般兵。蛮族軍に切り込んだ自分が倒れ伏し、味方も次々と倒されていく光景の中、ある男がガーナを助けようとする。
しかし、肉体的損傷が激しく助からず、死亡。
転生したらラミアだった。奇跡か、その男への強い思いからか、記憶が残ったまま転生してしまった。
再び己を鍛え、もう一度その男に会いに行く。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟