

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル	スペシャライズ		1	1					
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)					7	7	3	12	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	3
MPポーション	1
毒消し	

現在重量: 5
 最大重量: 9
 所持金: 770
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避判定に+1d							
スペシャライズ: 魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定に+1、ダメージに+1							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバーを一つ取得							
キャリバーガンバード	1		アイテム					
効果:	キャリバーの攻撃力+3、重量6、装備部位: 双に変更							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果:	トラップ探知に+1d							
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果:	トラップ解除に+1d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親が冒険者であり、報酬金などでさほど不自由なく暮らしていた。しかしある時父がギャンブルで一発あたって、以来冒険に出ることを避けギャンブルにはまっ
 ていく。それが元となり家は貧しくなり、苦しい生活を強いられた。
 この生活を脱するため、一攫千金を夢見て、デインは冒険の旅へ出るのであった。