キャラクター名

病蜘蛛

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0〜1	自身以外のアクションマニューバのコストを０にして良い
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋１
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント姉妹が攻撃した対象への出目とダメージ＋１
サブクラス		刹那		ラピッド	2	自身	このターン攻撃判定出目＋１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃１＋切断+連撃１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１