キャラクター名

守護天使α

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 8 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 守護本能 | | オート | なし | 効果 | 特定の手駒を一体選ぶ。対象の手駒と同じエリアにいるとき、特定の手駒に対するマニューバを自身に移し替えてよい。 |
| | | 天使銃 | | アクション | 3 | 0〜2 | 射撃3 |
| | | やぶれひまく | | オート | なし | 自身 | 防御2 |
| | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1+切断無効 |
| | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援2 |
| | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| | | 小さなつばさ | | オート | 4 | 自身 | 移動1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |