

キャラクター名  
チョコ松

プレイヤー名  
 

<b>ポジション</b>	ソロリティ	<b>享年</b>	
<b>メインクラス</b>	ロマネスク	<b>暗示</b>	喪失
<b>サブクラス</b>	レクイエム	<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	12

記憶のカケラ	内容
動く死体	
演奏	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	2	1	3
<b>変異</b>	0	0	0
<b>改造</b>	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	友情	3	①②③④⑤	
一松	保護	3	①②③④⑤	
十四松	独占	3	①②③④⑤	
トド松	憧憬	3	①②③④⑤	
おそ松	悔恨	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート			自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹一体を自由に選び、貴方への対話判定をさせてよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値 1
頭		エネルギーチューブ		オート			行動値2。装備個所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃 2 + 爆発 出目-1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃 4 + 爆発
腕		小さなひつじ		オート			小さなアンデッド
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動 1~2 1つのパートに付き一度のみ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1