キャラクター名: リコ・ダイ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	フィルボル			**境遇**	放浪
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	12	9	10	13	12
ボーナス	3	3	4	3	3	4	4
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	5	4	4	5	5

HP	41
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	5	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			4	0	5	4	5	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
熊（使い魔）	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
理力符	
ハイMPポーション	

現在重量： 6

最大重量： 11

所持金： 600

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に幸運基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ディセクトエッジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	短剣・鞭使用。武器攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合放心を与える。							
サイドワインダー	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	鞭使用。武器攻撃のダメージに＋器用							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果：	使い魔をSL個取得。							
ファミリアアタック	3	5	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	感知	5	
効果：	対象に特殊攻撃感知判定（（SL+2）D+CL)（貫通ダメージ							
ファミリアマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	ファミリアアタックの判定に＋1							
ファミリアレンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	ファミリアアタックのダメージに＋［SL□3］							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	回避判定に＋１D							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	3	
効果：	対象に武器攻撃。その攻撃の命中判定に＋[（SL+1）D]							
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	1	
効果：	情報収集を幸運判定で行う。＋１ｄ							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	トラップ探知の判定に＋１ｄ。失敗してもトラップが作動しない。							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	分類：動物、魔獣のエネミーと意思の疎通ができる。							
トレーニング：筋力	1	- [	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	筋力基本値に＋３							
効果：								