

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	放浪
出自 (効果)	犯罪組織			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	9	10	13	12
ボーナス	3	3	4	3	3	4	4
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	5	4	4	5	5

HP	41
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	5	0	5	9	8
スキル									
その他									
	総計(右)		2	5					
	総計(左)		4	0	5	4	5	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
熊 (使い魔)	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
理力符	
ハイMPポーション	

現在重量: 6  
 最大重量: 11  
 所持金: 600  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ディセクトエッジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果: 短剣・鞭使用。武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合放心を与える。								
サイドワインダー	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 鞭使用。武器攻撃のダメージに+器用								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果: 使い魔をSL個取得。								
ファミリアアタック	3	5	メジャーアクション	20m	単体	感知	5	
効果: 対象に特殊攻撃感知判定 ( (SL+2) D+CL ) (貫通ダメージ)								
ファミリアマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: ファミリアアタックの判定に+1								
ファミリアレンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: ファミリアアタックのダメージに+ [SLx3]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1D								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	3	
効果: 対象に武器攻撃。その攻撃の命中判定に+[ (SL+1) D]								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	1	
効果: 情報収集を幸運判定で行う。+1 d								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ探知の判定に+1 d。失敗してもトラップが作動しない。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 分類: 動物、魔獣のエネミーと意思の疎通ができる。								
トレーニング: 筋力	1	-	[パッシブ]	-	自身	-	1	
効果: 筋力基本値に+3								
効果:								

現在重量: 6  
 最大重量: 11  
 所持金: 600  
 預金・借金: