キャラクター名: アンナ＝リリエンタール

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	1100		異種族の街で育った		
			大切な人と生き別れた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1		14	2
		敏捷度	2	2		11	1
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	6	5		18	3
心	13	知力	6	4		23 + 1	4
		精神力	6	10		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	4		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
アビス・レクイエム 射程10mの投擲武器				2d+ 0	12	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
操霊魔法	4	10			
深智魔法	4	15			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	魂の絆の耳飾り	ひとりの五感をもう一人も共有する
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定を一度振り直せる
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、罠感知+1 要：魔法文明語(会話)
右手	光魔の印	ティルダンカル古代光魔党の技術を使うために必要な指輪。魔法の発動体としても使える
腰	不撓のバックル	ガンの攻撃に対して精神抵抗で判定することができる。相手の命中を目標値とし成功時ダメージ半減
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ

アビス・レクイエム
カテゴリ：特殊　取引不能
必筋：武器依存

○カーズ・フィアー
この魔剣は既存武器に憑依し、本来の効果に加えて魔剣としての力を得る。
達成値30の呪いを帯びている。この魔剣から1km以上離れるか
他の武器を使用した場合、使用者は1Rに5点の呪い属性魔法ダメージを受ける。

○不朽の英霊

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンナ＝リリエンタール

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
光魔の印	20
ティルダンカル古代光魔党入門	50
ティルダンカル光魔二条取得	20

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx15	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔晶石(MP5)x15	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
蘇生費用	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
イフリートの髭	○□□○□□
新人のお守り	○□□○□□
着替えセットx10	○□□○□□
保存食1週間分x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ぬいぐるみx5	○□□○□□

所持金	31850 G
預金・借金	20000 G

名誉点 所持 510 /合計 600