キャラクター名: パルミジャーノ（パル）

プレイヤー名:

種族	タビット	**種族特徴**	第六感		
生まれ	操霊術師	**性別**	男	**年齢**	14歳
冒険者Lv	7	**経歴**	自殺を試みたことがある		
経験点	400		大切な人と生き別れている		
			身体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	**器用度**	5			11	1
		敏捷度	2	1		9	1
体	6	**筋力**	4	1		11	1
		生命力	9	2		17	2
心	10	**知力**	16	2		28 + 2	5
		精神力	5	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
セージ	3		
バード	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

アーリーバード		
アンビエント		
モラル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

装備品	説明
頭 シルクハット	
耳	
顔	
首 ネクタイ	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

本名は「パルミジャーノ」、チーズみたい。つい面倒だから呼び名は「パル」

生まれはダーレスブルグの田舎町。
性格は調子に乗りやすいがへたれで押しに弱い。
冒険を始める前はマジシャンを志していた。
別に食べられればいいやと思ってるので、冒険者稼業でも別に・・・と流され始めている。

名前は本人としては気に入ってるため、フルネームで呼んでほしいと思っている。
しかし自己紹介時に強調するわけでもなく、省略されても訂正するほど強気でもないため、大抵「パル」と呼ばれることになる。

～割とどうでもいい設定集～

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: パルミジャーノ（パル）

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
普段着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x4	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
礼服	○□□○□□
ペット(小鳥)	○□□○□□
ぬいぐるみSサイズ	○□□○□□
ぬいぐるみLサイズ	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔化された樫の枝x2	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
魔晶石(2点)x5	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
魔晶石(4点)x2	○□□○□□
守りの剣っぽいブロードソード	○□□○□□
消費済み	○□□○□□

所持金	預金・借金
9065 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 83 /合計 83