キャラクター名
ゼイド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	家族から探されている		
経験点	70		伴侶がいる（いた）		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	1		14	2
		敏捷度	7			13	2
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	5	1		16	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体付き	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
消費合計	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
人形	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

魔晶石（3点分）x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石（5点分）	○□□○□□

所持金	預金・借金
1508 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	17 /合計 17

その他メモ

冒険者のギルドで知り合った夫を事故で失う。
同じ事故で自分も重症を負い、前線から退くこととなる。
動けるようになってすぐに放浪の旅に出て、今に至る。
操霊魔術は決して夫を蘇らせようという考えのものではないと主張するが、事実、魔術を学ぶ姿は鬼気迫るものであった。

よしき：2d+2d+2d+2d+2d+2d ①
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 4[1,3]+8[4,4]+2[1,1]+7[2,5]+3[1,2]+8[3,5] → 32
よしき：2d+2d+2d+2d+2d+2d ②
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[1,6]+5[3,2]+9[4,5]+6[5,1]+8[3,5]+6[5,1] → 41
よしき：2d+2d+2d+2d+2d+2d ③
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[4,3]+7[5,2]+5[4,1]+5[1,4]+10[5,5]+8[2,6] → 42

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟