キャラクター名
ステイル

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	その他B	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	175 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		1	1
感覚	2	1	0			3
精神	2	0	0		3	5
社会	4	0	0			4

HP	177
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の領域	ＲＣ	9r		28		妖精で20確定　ｼｰﾝ　成功時、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+5D
縛連の領域	ＲＣ	9r		14		妖精で20確定　ｼｰﾝ　成功時D＋行動地-6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊神顕現	P	N		
悪意の伝染	P	N		
ありえざる存在	P	N		
さらなる絶望	P	N		
Dロイス黄金領域	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
絶望の領域	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン	-	ピュア	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ-「Lv*2」シナリオ一回							
ナーブジャック	1	4D10	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	120	
効果：	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝを使用させる							
力の法則	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100	
効果：	＋[Ｌｖ＋1]D							
支配の領域	3	6	ｵｰﾄ	視界	自動	自動	-	
効果：	1シナリオ回数　判定をひとつ10にする							
歪みの領域	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	射撃カウンター[Lv*5]1ラウンド1回							
復讐の領域	1	4	ｵｰﾄ	視界	ｼｰﾝ	自動	ピュア	
効果：	攻撃してきた相手に同じﾀﾞﾒｰｼﾞ　１シーンに１回							
領域の盾	3	4	ｵｰﾄ	至近	単体	自動	-	
効果：	１シーンにLv回　カバーリングさせる							
支配者の瞳	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲	自動	-	
効果：	達成値＋(Ｌｖ*2)							
戦力増員	3	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾄﾙｰﾌﾟをLv体。ｼﾅﾘｵLv回							
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	Ｌｖ*30							
瞬間退場Ⅱ	1		ｵｰﾄ					
効果：								
瞬間退場	1		ｵｰﾄ					
効果：								
速攻態勢	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲	自動	-	
効果：	行動値＋(Ｉｖ*2)							

ラスボス。
基本自分で攻撃はめったにしない。
ﾄﾙｰﾌﾟを召還して、ﾄﾙｰﾌﾟで攻撃していく。
それに加えて、ダメージを反射する系である。

クライマックスでは自分も攻撃(シーン)をする。
中ボス戦ではﾄﾙｰﾌﾟが３体だが、クライマックスでは５体＋賢者の石化したNPCが出現。

中ボスで３回、クライマックスで２回の使用を予定。状況にあわせてこのうちを一回を「さらなる絶望」でEロイスをみせる

キャラクター名
ステイル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブレインジャック	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	-	
効果： 意思対決　ほぼﾌﾙｰﾊﾞ								
破壊神顕現	1							
効果： 町とかを破壊、プレイヤーは攻撃できない								
悪意の伝染	1							
効果： 入れないエリアを作る								
ありえざる存在	1							
効果： 制限：ーー個とれる								
さらなる絶望	1							
効果： 任意のタイミングでモンスター呼ぶ								
雨粒の矢	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ	対決	-	
効果： 攻撃力：＋(Lv*2)								
領域の加護	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果： ＋(Lv*2)								
妖精の輪	3	-	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： ふりなおし								
妖精の手	3	4-	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果： ふりなおし								
ペトリファイ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果： 対象の行動地を-(Lv*2)								
ディクタトル	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+10　シナリオ１回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								