キャラクター名: レミリア・スカーレット

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>エグザイル | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | ♀ |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 転生者 | 経験 | 幸せなひととき | 邂逅 | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | 7 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| クリスタルシールド | 白兵 | 4r+1 | 12 | 0 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 家族 | P 幸福感 | N 隔意 | | |
| もうひとりの自分 | P 遺志 | N 無関心 | | |
| 都築京香 | P 親近感 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 16 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | カバーリングを行う。１プロセス１回 | | | | | | | |
| 赤河の支配者 | 5 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ダメージ-[１ｄ+Ｌｖ*2]。 | | | | | | | |
| 命のカーテン | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | カバーリングの範囲を10ｍにする。シナリオＬｖ回 | | | | | | | |
| 異形の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 暴走以外のバッドステータスを回復する。 | | | | | | | |
| デビルストリング | 2 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | オートアクションかつ制限:-、エネミーのエフェクトを無効化する。シナリオＬｖ回 | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | シーン中、精神を使用する判定の達成値+Ｌｖ*2 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 衝動判定+LvD。侵食率+5 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |