キャラクター名: マリク = ケスラー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1090		伴侶がいる		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	1		24 + 1	4
		敏捷度	5			19	3
体	1	筋力	2			3	0
		生命力	13			14	2
心	10	知力	3			13	2
		精神力	13			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	2
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピック	1H	2	-1	2d+ 5	9	2	7										
ピック	1H	2	-1	2d+ 5	9	2	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ベルトポーチ	ＲＰの為（真顔）
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	器用度+1

その他メモ

生まれ故郷の掟で嫁をもらったがお互い遊びたいお年頃なので別行動。
両親との仲は良い。ただし何も考えてないで行動する快楽主義者なのは種族故か一族の血故なのかは謎。
巧みの指輪は左手の薬指に付けてる（結婚指輪

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリク = ケスラー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フック	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
ワイン（瓶）x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
タバコ	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
布	○□□○□□

所持金	預金・借金
812 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7