

キャラクター名 フェンベルク・ランス	プレイヤー名
-----------------------	--------

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	17
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	餓鬼大将だった		
<b>経験点</b>	300		規律の厳しい家で育った 田舎で育った		

<b>技</b>	11	<b>器用度</b>	9	<b>成長</b>	4	<b>他修正</b>		<b>能力値</b>	24	<b>ボーナス</b>	4
		<b>敏捷度</b>	10		2		23 + 1	4			
<b>体</b>	13	<b>筋力</b>	5		1		19	3			
		<b>生命力</b>	4		2		19	3			
<b>心</b>	6	<b>知力</b>	8		3		17 + 2	3			
		<b>精神力</b>	11		1		18	3			

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120 p	p	
挑発攻撃	1B37 p	p	
武器習熟A/ソード	1B31 p	p	
マルチアクション	1B39 p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は富をもたらす	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力		
		筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	-	3
盾 バックラー		1	1	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	9 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中		C値	追加ダメージ	威力	属性														
				命中力	C値				3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
フリッサ	1H	8		2d+	8	9	8	13															
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 9	3	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 9	2d+ 8	2d+ 8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	マント 動物の毛皮をなめしてある。そこそこ丈夫。
右手	俊足の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

— その他メモ —		自動失敗
不憫		チェック
あざとい		□□□□⑤
ノーブル5		□□□□⑩
スカラー3		□□□□⑮
信条		□□□□⑳
復讐(叛逆、嫉妬)・肯定		□□□□㉑
欲望(所有、奪取)・否定		□□□□㉒
矜持/執着		□□□□㉓
弱者を見捨てない		□□□□㉔
		□□□□㉕

