キャラクター名

ウミユリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	6
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穿
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
青い空	
手をつなぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
姉	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄のとき攻撃判定出目＋1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+1 バトル毎ターン終了パーツ1損傷、損傷はコストとして使わない
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷基本パーツ修復
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵ダメージ＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート時破損時最大行動値＋2
頭		小さなアンデット		オート			灰色のカビ胞子
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		クンフー		オート			最大行動値＋1