

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	王侯貴族			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	11	17	8	9	8	9
ボーナス	3	3	5	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	5	2	3

HP	47
MP	40
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	12	8
スキル	スペシャライズ		2	2					
その他									
総計(右)			7	8					
総計(左)			7	8	7	10	2	12	6
総計(両)			7	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション×3	

現在重量: 11
 最大重量: 18
 所持金: 1745
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-	1	
効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1D								
スペシャライズ: 短剣	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 選択した「種別」の武器を使用した命中の達成値に+SL、ダメージに+SL								
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 選択した「種別」の武器を使用した命中判定に+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1	
効果: 対象が使用したスキルの効果を打ち消す。1シナリオに1回使用可能。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位: 双」の一つの武器として扱う。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	3	
効果: 武器効果のダメージに+ [(SD) D]								
ディセクトエッジ	1	4	マイナー	-	自身	自動	1	
効果:メインプロセスで行う武器攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象が行う命中判定に-1Dする。効果はラウンド終了まで持続。								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ解除の判定に+1D。								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ探知の判定に+1D。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
ヒストリー	1		パッシブ					
効果: 国や町の概要、歴史、人物、過去等の【知力】判定に+1D								
トレーニング: 敏捷	1		パッシブ					
効果: 選択した能力基本値に+3								
効果:								
効果:								

嘗ては有名貴族だったが、今では名ばかりの貧乏貴族の息女。
 ある日、神から天啓を受け、現在はギルドを立ち上げようと頑張る日々。
 そんな彼女がやる気になってるのは、冒険者って儲かりそうねっ！
 …とか、そんな事を考えているから。

ギルドスキル: 蘇生、目利き
 妖精ディーナ預かり中。