

キャラクター名
キュリー マルスイー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	メス	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	家族に冒険者がいた(いる)		
経験点	0		同性の家族がいない かつて信頼できる友人がいた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		17	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	10			15	2
心	12	知力	10			22	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	226 p	p
	0 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク	筋力	回避力	防護点
	筋力	回避力	防護点				
鎧							
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				合計値	0	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔晶石3	○□□○□□
着替えセット1週間	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

モアイ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	230 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	イヤリングで聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>家族に冒険者がいた(いる) 同性の家族がいない かつて信頼できる友人がいた</p> <p>父親は冒険者だった。小さい頃数ヶ月出て行っただけで数日いるよな感じ帰ってくる度にその話を聞いていた。そして父の書庫の本などを読みふけてもいた。父に憧れを持っていたのだ。同じく父の書齋に立ち入っていた親友の少年がいたその少年は自分より年上で父に認められ一緒に旅に出たりしたしかし数日後父も少年も行方不明(戦闘中行方不明…死体は見つかってないがおそらく死んだ、みたいな)になる</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕</p>
---	--