

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	王侯貴族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	10	17	9	13	7
ボーナス	2	2	3	5	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	5	3

HP	34
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	3	4	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量: 0  
 最大重量: 7  
 所持金: 2710  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エフィシエント	2		パッシヴ		自身		5	
効果: 魔攻、回復、ダメ増加軽減のダイス利用値に+[SL*2]								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 魔術判定+[1d]								
ウォーターマスター	2		パッシヴ		自身		5	
効果: 《水》属性魔ダメに+[SL*4]								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 《水》属性魔ダメ[2d+5]、スルーで<放心> C:ダイスロール増加								
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動成功	1	
効果: メインで使用する「単体・メジャー」の魔術を「範囲(選択)」に								
マジックフォージ	1		DR直前		自身	自動成功	3	
効果: 魔攻のダメージロールに+[ (SL×2) d]追加 シーン一回限								
マジックオペレーション	1	5	マイナー		自身	自動成功	1	
効果: メインでの魔法攻撃ダメージを任意の属性に								
モンスターロア	1		P		自身		1	
効果: エネミー識別+[1d]								
ヒストリー	1		P		自身		1	
効果: 国や町の概要、歴史、人物、過去等の【知力】判定に+1D								
エンチャントウェポン: 無	1	3	メジャー		単体	魔術判定	1	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを《無》属性の魔法ダメージに変更 C:コスト0								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身		2	
効果: シナリオ開始時にMPポーション3つ獲得								
効果:								
効果:								

「…近寄った場合、問答無用で攻撃致します」

エルダナーン族。貴族の一人娘だったけれど、ある日父の死に際して自らが養子であったこと。そして両親は冒険者であることを知り、実の両親と出会うために冒険を始めることとなる。家は母が切り盛り中。

父親が特に親バカで幼少期より徹底的に男性を遠ざけた教育を行っており、「男性は怖いもの」との認識をしているため男嫌い。寄らば撃ちます。

…なんだけど何か微妙にデレはじめた？