

キャラクター名
コレット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある。		
経験点	3499		歌をほめられたことがない。 同性の家族がいない。		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4	2	19	3
体	3	敏捷度	7	1		17	2
		筋力	5			8	1
心	9	生命力	7	8		18	3
		知力	9	8	2	28	4
		精神力	9	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	7		
セージ	6		
アルケミスト	2		
ミスティック	7		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
魔法拡大/範囲	227 p
占瞳操作	CG35 p
MP軽減/プリースト	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は富をもたらす	
星は剣を導く	
幸運の星の導きを知る	
光る星は弱点を暴く	
襲いかかる敵の幻	
背後から迫る闇の幻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		8		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックロッド				2d+	0	0											
ミスティックロッド				2d+	0	0											
ミスティックオーブ				2d+	0	0											
ミスティックカード				2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
45

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復でクリティカルする
耳 聖印(専用化)	MP+2
顔 ひらめき眼鏡(専用化)	見識、探索+1
首 祈りのアミュレット	回復量+1
背中 サーマルマント	
右手 腕輪(器用)	緑色
腰 アルケミーキット	
足	
その他 指輪(器用)	

装備品	説明
左手 腕輪(知力)	青色

<p>— その他メモ</p> <p>新大陸を冒険中、楽しい。 歌は・・・それ以上聞かないでくれ どうやらタマフ=ダツエ流浪戦隊は、男は出稼ぎに出るらしい。 毒は新薬の実験台になりました。てへぺろ</p> <p>資金が集まり学校を作り始める。図書館、冒険者育成施設、神官育成施設など技能を育成するための学びの場を完全に完備。寮や食堂ももちろんある。研究施設なども充実しておりかなり大きな学校ができる予定。いつできるんだろうか・・・先生もいないからな。</p> <p>建築場所は commons の北、の川沿い海沿いの大きな土地をつかい建設中</p> <p>占い師5 学者3 看護師2</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉖</p>
--	---

