

キャラクター名 プレイヤー名

ミール

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	記憶喪失
出自 (効果)	前科者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	16	21	9	13	12	9
ボーナス	5	5	7	3	4	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	7	8	3	6	4	3

HP	85
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レールガン	60m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			7	0	8	0	4	14	11
スキル	スピードショット、フォースガード、ラピス・フィロソフォルム			4		5	4	5	
その他	蝶の帽子・漆黒の星		1		2			1	
総計(右)			8	11					
総計(左)					12	26	8	15	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
漆黒の星	
EXHPポーション×3	
EXMPポーション×010+4	
異次元バック	
理力符×3	

現在重量： 15

最大重量： 25

所持金： 32070

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グレムリン	★		パッシブ		自身			
効果： 錬金術判定に+1D								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： パッシブ・アイテム以外のスキルを無効にする								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ0直前		自身	自動成功		
効果： 攻撃ダメージ+SLD								
AM：錬金銃	★		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+1D								
ガンスミス	★		アイテム		自身			
効果： マスクを1つ取得								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる								
サブライザル	3	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 命中判定に+1D、ダメージ+SLD								
ドッジムーブ	3	2	効果参照		自身	自動成功	非盾	
効果： 回避判定の達成に+SL×2								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D								
コンバージョン：レールガン	1		アイテム		効果参照			
効果： ガンスミスで取得した武器の名称をレールガンに変更する。命中修正+SL、射程								
ラピス・フィロソフォルム	2		パッシブ		自身		錬金銃	
効果： 武器攻撃のダメージ+SL×2								
シャドウストーク	★		パッシブ		自身			
効果： 移動を行っても隠密状態を解除されない								
フォースガード	★		パッシブ		自身			
効果： 物理防御・魔法防御+3								
ブーストトリック	1		効果参照		自身	自動成功		
効果： 効果を求めるスキル効果に+1D								

