

キャラクター名 ナザン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	5才
冒険者Lv	5	経歴	破産したことがある		
経験点	3490		ガキ大将だった 家族に魔法使いがいる(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		19	3
敏捷度	6	1		16	2
筋力	8			20	3
生命力	8	1		21	3
知力	10	1		16 + 2	3
精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	IB39 p		p
		武器習熟A/格闘	IB31 p		p
		両手利き	IB32 p		p
		インファイト	IB36 p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 137 /合計 137	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	8	1	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー	1H	5	1	2d+ 9	10	9	10										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 7	10	9	11										
投げ	2H	0		2d+ 8	12	9	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□

着替えセット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2940	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	1	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 7	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト 魔法の品。防護点+1(I-P.292参照)
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ

生まれてくる時にジェネレータ内で「ガキ大将だった」という謎の記憶を植え付けられて生まれる。それが原因かどうか不明だが無鉄砲な性格となり、他人からケンカを売られては買ってケンカして・・・の日々を繰り返す。基本的に煽り耐性はゼロに等しい。

ある日、賭け事にちょっと手を出してしまったのが運のつき。残念なことに違法賭博で思いっきり当時持っていた自分のお金をすべて失う。ってか、マイナス？その場は拳一つでごり押し解決してとんずらする。このままだとまた追われて面倒なことになりそう&いっそ家を出て「金を稼ごう」と思って冒険者になる。

ちなみに両親は二人ともどちらかといえば魔法が得意だった。

追記:魔剣の迷宮調査終了後、別れ際にシグルーンに連絡先(か何かザルツ地方でナザンがよくいるところ)を教えている・・・という設定。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚