

キャラクター名 仮データ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	16500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	23	42	7
		敏捷度	6	26	39	6
体	15	筋力	3	26	44	7
		生命力	5	22	42	7
心	8	知力	11	12	31	5
		精神力	11	11	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
マジテック	10						
スカウト	12						
セージ	10						
エンハンサー	2						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	防具習熟/非金属鎧	222p
投げ攻撃	225p		p
カウンター	2120p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
両手利き	223p		p
魔力撃	227p		p
二刀流	221p		p
マルチアクション	2125p		p
足さばき	2120p		p
武器習熟/格闘	221p		p
武器習熟II/格闘	221p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	15	22	21	22	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			ランク			筋力			回避力			防護点		
	鎧	盾	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)	回避技能	合計値	21	0								
鎧															
盾															
回避技能				グラップラー											

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 22	12	25	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 21	12	25	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	117 <sub>m</sub>	2d+ 21	0	87	魔動機術	10	15			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	15	2d+ 18	2d+ 22	2d+ 20	60						

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

