

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	25	6	25	16	8
ボーナス	2	2	8	2	8	5	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正					1	2	
能力値	3	3	10	2	10	8	2

HP	67
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承格闘(攻撃CL+3)/継承:23/伝承:36/呪詛:11	至近	1	10					
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	茶帯								
能力値			3	0	10	0	8	20	8
スキル	ス°シヤト°ルズ/フェイス/ウイホ°/ラピ°/ワイルド°セス		9	9	2				
その他	アキュート(器用→感知)/アイアン/茶帯		7	9					
総計(右)			21	28					
総計(左)			20	18	13	13	8	22	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	10	1		11	+ 2 d
エネミー識別	2	7		9	+ 3 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
シーブズツール	
ポーションホルダー	
HPP*5	
MPP*5	
万能薬*3	
ウェポンケース	

現在重量: 14
最大重量: 15

所持金: -3855 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1d								
スペシャライズ:格闘	5	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 命中、DM+SL								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 対象が2体以上の時DM+(SL*2)								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: DM+5								
	1							
効果:								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中を【感知】で								
ドルイドマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【感知】判定+[SL+1]								
	1							
効果:								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定+1D								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果: 【物理/魔法防御】無視								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘	
効果: DM増加+SLD、ラウンド終了まで								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: DM+【精神】								
	1							
効果:								
ラピデティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【敏捷】判定+2								

Blank area for notes or additional information.

