キャラクター名: フェリル・ラビス

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊
生まれ	歌い手	性別	♀ / 年齢 16
冒険者Lv	2	経歴	大きな失敗をしたことがある
経験点	1200		大切な人と生き別れている
			魔物に襲われたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	10			15	2
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	4			12	2
心	15	知力	4	1		20	3
		精神力	7			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器（フルート）	2H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

＜消耗品＞	○□□□○□
冒険者セット	○□□□○□
保存食（一週間分）	○□□□○□
	○□□□○□
光の宝石	○□□□○□
風の宝石	○□□□○□

	○□□□○□
	○□□□○□
＜貴重品＞	○□□□○□
天の架け橋亭エンブレム	○□□□○□
	○□□□○□

所持金 1810 G / 預金・借金 G

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	宝石ケース	(風2光2)
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

フィーとして生まれ、ある日ガルディア祭りでもないのに住んでいた家を飛び出した妹(チルリ・ラビス)を探すため家を飛び出した。
あるひ、妹が挑んだという迷宮にたどり着いたのは良いものの、私も冒険は素人だったため魔物に襲われてしまう。
命からがら逃げだしたのは良いものの、その事は私の中で大きな失敗として取り上げる事となった。

ある日、妹がいるという冒険者の宿にたどり着き、そこに登録して私の旅が始まった……。
あと、フィーにしては胸大きいらしい。

12:01 (Seres) #経歴表9
12:01 (takashi_macros) Seres -> 【ＳＷ２　生まれ表(経歴9個)】
12:01 (takashi_macros) Seres -> 魔物に襲われたことがある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟