キャラクター名

『斬夢』エイズル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	33

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
少女	
蟲	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メメント	憧憬	3	①②③④⑤	
キアラ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時、煉獄にいれば行動値がマイナスでも最大値前回復する
メインクラス		無限解体		オート	0	自身	
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定に+1しても良い
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内にほかの姉妹が攻撃した敵に対して攻撃する際、攻撃判定とダメージに+1
胴		居合術		オート	なし	自身	行動行動値+1
脚		仕込み義足		アクション	2	0	白兵攻撃+2、判定出目+1
腕		居合刀		アクション	2	0	白兵攻撃+2+切断、判定出目+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動行動値+1
腕		脇差し		アクション	2	0	白兵攻撃+1+切断
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃を全体攻撃にする
腕		アクセサリー		オート			たからもの。腕輪。