

キャラクター名
睦月 葵

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16歳	性別	女性
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	120	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	180
肉体	2	1	0	1		4	行動値	12
感覚	1	0	3	1		5	(非装備時)	12
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	17
社会	4	0	0			4	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	2		交渉		
回避	5		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悪意の弾丸	射撃	13r+5	7	8		コンセ+オールレンジ 骨の銃作成後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費
Eロイス:さらなる絶望P		N		
Eロイス:墮落の誘いP		N		
Eロイス:究極存在P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
骨の銃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力:LV+5、命中-1、射程20mの射撃武器作成。								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 組み合わせた判定ダイス+LV個。								
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のオートアクションのエフェクトを無効にする。シナリオLV回。								
透過	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120%↑	
効果: 重圧でも可能。HPダメージを0に。シナリオ1回。								
力の霊水	2	4	オート	視界	単体	自動	80%↑	
効果: 対象のダメージロール直前、そのダメージを+(LV)Dする。自分不可。ラウンド1回。								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+LV×30。侵蝕率が上がらない。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マイナー 《骨の銃》3
 攻撃力: 8、命中-1、射程20mの射撃武器を作成。
 メジャー 悪意の弾丸 射撃 対象: 単体、射程: 20m、C値7、ダイス10+侵蝕ボーナス3 攻撃力8 侵蝕値4 骨の銃作成後
 《コンセントレイト:エグザイル》3+《オールレンジ》5 骨の銃作成後
 13dx+4@7
 オート 《力の霊水》3
 対象のダメージロールを+3Dする。