

キャラクター名  
ジェイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	??
冒険者Lv	14	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	340		故郷の場所を知らない 一定期間の記憶がない		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	25		43 + 2	7
体	7	敏捷度	11	28		49 + 2	8
		筋力	9	6		22	3
心	4	生命力	6	5		18	3
		知力	12	34		50	8
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14		
ソーサラー	9		
プリースト/ヒューレ	9		
スカウト	11		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	223p		p
魔力撃	227p		p
二刀流	221p		p
回避行動	218p		p
魔力撃強化	1B32p		p
武器習熟/ソード	221p		p
双撃	1B30p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ラビットイヤー	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	14	21	22	17
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	マナコート	筋力	1	防護点	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値	23	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ (魔法の武器化済)+魔法の発動体	1H	8		2d+ 21	9	18	13										
フリッサ (魔法の武器化済)+魔法の発動体	1H	8		2d+ 21	9	18	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	56 m	168 m

回避	防護点
2d+ 23	8

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	17			
神聖魔法	9	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
69

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳+1
顔 パワードナイトゴーグル	MP1消費で10秒暗視
首 ヒューレの聖印	
背中 サーマルマント	炎、水・氷のダメージ+-1
右手 器用の腕輪	
腰 血晶石の腹帯	ダメージの10分の1 MPを貯められる
足 韋駄天ブーツ	
その他勇者の証 (心)	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

— その他メモ —

記憶喪失の青年  
冒険者の格好をしていたが身元が分からず冒険者の宿ぐるみで育ててもらった(25歳で発見された)  
ウェイターや料理も手伝いながら勉強したが、見つけて保護してもらったパーティに憧れ、自分も自ら冒険者に  
ある程度最初から技能を持っていたのもあり、最初は保護してもらっていたパーティと一緒にクエストをこなしていたが、レベル差もあり、  
他のパーティに加入するも、戦闘になると豹変する性格によって脱退させられる(保護してもらっていたパーティにいるときは変わらずなぜ  
かは不明)  
結局その後も加入、脱退を繰り返しその宿や近辺の宿で加入できるパーティもなく、彼は放浪のたびに出ることになる  
今日も彼は冒険者の宿の戸を叩く 自分の悪癖を気にせず、迎え入れてくれるパーティを探すために  
パーティ加入時は発見されて5年後である  
普段は丁寧語で話しどっかかという戦闘を回避するような性格なのだが、いざ戦闘になると好戦的になり、言葉も荒く変わる  
原因は分かっておらず、記憶喪失が原因なのではないかと思われる

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

