キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アルカード			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	15	10	15	9	6
ボーナス	3	3	5	3	5	3	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正	1		1		1		
能力値	4	5	7	3	7	4	3

HP	45
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	†闇†	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ：S3					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	ロストデビルズアイ		0	0	0	0	0	4	0
能力値			5	0	7	0	4	14	9
スキル			2		3				3
その他	命中　器用→感知　修正		2						
総計(右)			9	6	11	5	4	18	11 m
総計(左)			9	5					
総計(両)			9	11					
ダイス数			3 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7	5		12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
ベルトポーチ	
バックパック	
ロープ	
火打石	
野営道具	
毒消し*3	
ＨＰポーション*3	
ＭＰポーション*3	

現在重量： 11		
最大重量： 17	所持金： 158	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	暗闇ﾍﾟﾅ無効。暗闇中ﾀﾞﾒ+1D							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選)	命中		
効果：	2体以上対象でﾀﾞﾒ+[SLx2]							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1D							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定を【感知】で行う							
ドルイドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知判定+[SL+1]							
ダークマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	闇属性魔法ダメージ+1D							
インバイオアビリティ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知・回避判定+[SL+1]							
	1							
効果：								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	スキル無効化							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果：	右手と左手の武器を双扱い							
	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3							
アースノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	条件：ｱｰｼｱﾝのｽｷﾙ習得可							

キャラクター名

プレイヤー名

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サッカー	1	–	パッシブ	–	自身	–	アーシアン	
効果：	移動力+3m							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

所持品