

キャラクター名  
伊吹 吠弩 (いぶき はいど)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	元研究者
	キュマイラ					
オプション			年齢	20~30前後	性別	男
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %	
出自	疎まれた子	経験	裏切り	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	0	0	1		7	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	3		情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(角)	白兵	7r	2	[LV+5]		《一角鬼》後のデータ
鬼の拳	白兵	11r	2	6		《一角鬼》《完全獣化》
鬼拳深豪(ガード対象)	白兵	11r	2	16		鬼の拳をガードした際の補正威力
豪乱神(浸80%以降)	白兵	11r	2	6+6d		《神獣撃》時の鬼の拳

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
霧谷雄吾	P 連帯感	N 恥辱		
裏切られた友人	P 親近感	N 疎外感		
親戚	P 執着	N 悔悟		
黒崎剛道	P 尊敬	N 悔悟		
PL2->PL3 (ねこま)	P 連帯感	N 食傷		
マナ	P 慈愛	N 恥辱		
SpeedOfSound	P 遺志	N 劣等感		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(7まで)								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、【肉体】のダイス+[LV+2]※素手以外不可								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動シーンLV1回※エンゲージ、封鎖無効								
一角鬼	1	3	マイナー	5m	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
鬼の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ガードに対し、攻撃力+[LV×5]								
神獣撃	4	2	メジャー	武器	単体	対決	浸80%《完全獣化》	
効果: 攻撃力+[LV+2]d※発動後、完全獣化解除								
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、暗闇を見通す。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

過去の研究中、とある地から出土した謎のミイラ(鬼との噂)を分析中に出来た薬品を服用。その後、数日間発熱にうなされ気を失い発症。出土した生物や服用した薬品と発症の因果関係は不明。

元研究者だがレネゲイド発症に伴い知能が低下した。自身の力の根源に興味があり、研究という名目上UGNに協力している。現在はその人間離れした力を買われ、UGN支部長を兼任する。

一人称は僕。酔ったり暴走してる際は俺。大抵二人称は君。

基本的に飄々とした態度で接し、妙に酒を好む。発症前の勤勉な姿はどこへ行ったのか…。一旦暴走すると手が付けられないことから「鬼神乱心」(バッド・オーガ)の異名を持つ。

暴れた後は記憶が曖昧になる。若干偏執病の気あり。

※名前元ネタ  
伊吹 = 伊吹翠香(東方)  
吠弩 = ジキルとハイド(小説)