キャラクター名
山羊

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	１１４５１４
種族	ベスティア			**境遇**	渡来
出自（効果）	放浪者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	60	54	46	9	10	36	12
ボーナス	20	18	15	3	3	12	4
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	23	19	17	3	3	16	4

HP	656
MP	344
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手			54					
左手	素手								
頭部	無し								
胴部	スケイルスキン								
補助	銀の腕				-2	15	15		-2
装身具	チャンピオントロフィー								
能力値			19	0	17	0	16	20	28
スキル			8	62	11	132	81		25
その他	サジタリウス		7		7				
総計(右)			34	116	33	147	112	20	51 m
総計(左)			34	62					
総計(両)			34	116					
ダイス数			4 d	9 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	＋ 2 d
トラップ解除	19			19	＋ 2 d
危険感知	3			3	＋ 2 d
エネミー識別	3			3	＋ 2 d
アイテム鑑定	3			3	＋ 2 d
魔術判定					＋ d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
サーヴァント	

現在重量： 0		
最大重量： 120	所持金： -919500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：エクウス	★		P/M		自身			
効果： 素手の攻撃力をCL+4に変更。更に自身は常に騎乗状態となり、【移動力】に＋１０。同乗一人。騎乗状態解除不可。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DM直前	至近	単体	自動成功	防御中１回	
効果： 対象にカバー。行動済みでも可能。このスキルで行動済みにならない								
アームズマスタリー：格闘	1		P		自身			
効果： 格闘の命中判定に＋１D								
アイアンフィスト	1		P		自身		格闘	
効果： 武器攻撃のダメージに＋【精神】								
スケイルスキン	1		P		自身		胴部無装備	
効果： 【物理防御】＋CL＋２。【魔法防御】＋２								
ドッジシフト	1	2	効果参照		自身	自動成功	Sn1	
効果： 回避判定と同時に使用。回避に＋３								
ヒューマナイズ	1		効果参照		自身	自動成功		
効果： 人間に化ける。見破るには【精神】対決								
ビーストグロウ	1		P		自身		素手	
効果： 白兵攻撃の命中に＋１。ダメージに＋５								
ゲートシフト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	Sr1	
効果： 転送を行う。距離は【移動力】と同じ								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	防御中１回	
効果： バッステを受けた時発動。バッステを全て回復								
バイタルフォース	5	3	マイナー		自身	自動成功	格闘	
効果： 武器攻撃のダメージに＋SLD。プロセス終了まで持続								
エナジーバースト	5	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果： ダメージに＋SLD。ラウンド終了まで								
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動成功	Sr1	
効果： HPをCL＊１０点回復								
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体	自動成功	Sr1	
効果： ダメージを受けた直後、そのダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える。最大で自身の最大HP								

インデュア
バッステ無効化

命中
アグランダイズ　セットアップ　＋1D
ラッシュナックル　ムーブ　＋1D
誇りの体現者　ムーブ　＋1D

ダメージ
サーヴァント　アイテム　＋5D
エナジーバースト　セットアップ　＋5D
グランディア　セットアップ　＋5D
アグランダイズ　セットアップ　＋１５
誇りの体現者　ムーブ　＋２５０
バイタルフォース　マイナー　＋5D
スマッシュ　マイナー　＋２２
バッシュ　メジャー　＋5D
フロンタルアサルト　効果参照　＋５７
ラッシュ　効果参照　＋５５
ボルテクスアタック　効果参照　＋５００
スラッシュブロウ　DM直前　＋6D+５１

キャラクター名
山羊

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果：	対象の防御を０とみなして攻撃							
マインドアデプト	1		P		自身			
効果：	【精神】に＋２							
モアタフネス	3		P		自身			
効果：	最大HPに＋SL＊５							
レジストエレメンタル	3		P		自身			
効果：	魔法防御に＋SL*3							
ラッシュナックル	1	3	ムーブ		自身	自動成功	格闘	
効果：	戦闘・全力移動を行う。命中に＋１D。全力移動をしてもマイナーアクション使用可能。プロセス終了まで持続							
レジストコンプリート	3	8	DM直後		自身	自動成功	SrSL	
効果：	魔法攻撃のダメージに－CL*10							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃のダメージに＋【筋力】							
スラッシュブロウ	3	3	DM直前		自身	自動成功	Sn1	
効果：	ダメージに＋SL*2D							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	Sr1、ｳｫﾘ	
効果：	武器攻撃と同時に使用。対象：単体に変更し、ダメージに＋CL*10							
インバルネラブル	1		DM直後		自身	自動成功	Sr1	
効果：	ダメージを受ける直後に発動。ダメージを０にする							
ウェポンエキスパート：格闘	1		P		自身		格闘	
効果：	格闘のダメージに＋２D							
グランディア	5	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージに＋SLD。シーン終了まで持続							
スタンドタフ	1		P		自身		騎乗	
効果：	スリップを受けない							
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身	自動成功	Sr1	
効果：	既に使用したインバルネラブルの使用回数を１増やす							
ブーストダッシュ	5		P		自身		騎乗	
効果：	【移動力】＋SL*3							
フロンタルアサルト	1		効果参照		自身	自動成功	Sn1	
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージに＋【筋力基本値】							
ホースバトラー	1	１０	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、ﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果：メジャーアクションの終了直後に使用。更にメジャーアクションとして特殊攻撃。命中判定は【器用】判定となり、その判定に＋１D。ダメージはSLD+CL*3（貫通）となる								
ライディング	1		P		自身		騎乗	
効果：	あらゆる命中判定と回避判定に＋１D							
ラッシュ	1	6	効果参照		自身	自動成功	騎乗	
効果：	白兵攻撃と同時に使用。ダメージに＋【移動力】							
アグランダイズ	5	5	グランディア		自身	自動成功		
効果：	あらゆる命中判定に＋１D、ダメージに＋SL*3。グランディアの効果終了まで持続							
サジタリウス	5		P		自身		騎乗	
効果：	あらゆる判定の達成値に＋SL+2							
クラン＝ベル・スタイル	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：	ラウンド終了時、HPが半分以下の時に発動。HPを半分にまで回復。戦闘不能から回復した場合も半分まで回復する							

キャラクター名
山羊

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サバイブ	5		P		自身		頭部、胴部無装備	
効果：	物理防御に＋SL*2+5。魔法防御に＋SL							
フットワーク	3		P		自身		頭部、胴部無装備	
効果：	回避判定に＋SL+1。白兵攻撃のダメージに＋SL*３							
ローリングドッジ	1	5	判定直後		自身	自動成功	R1、頭部、胴部無装備	
効果：	回避判定の直後に使用。その回避判定で振ったダイスを振り直す。ただしスリップを受ける。無効化不可							
アンブレイカブルボディ	1		P		自身		頭部、胴部無装備	
効果：	物理と魔法防御に＋CL							
コールサーバント	5	１０	メジャー		自身	自動成功		
効果：	サーヴァントを取得。サーヴァントはシーン終了時に失われる。サーヴァント							
フライハイ	1		コールサーバント		自身	自動成功		
効果：	飛行状態になる。マイナーで解除するか、サーヴァントを失うまで持続。							
サーヴァントアライブ	1		効果参照		効果参照	自動成功	SnSL	
効果：	テイマーのスキル効果によりサーヴァントが失われる直前に発動。サーヴァントは失われない							
サポートサーヴァント	5		P		自身		サーヴァント携帯	
効果：	命中判定に＋SL+2							
シールドサーヴァント	5		P		自身		サーヴァント携帯	
効果：	物理・魔法防御に＋SL*3							
シミュラクラム	1	１０	DM直後		自身	自動成功	Sn1、サーヴァント携帯	
効果：	受けるダメージに－CL*5。但し、サーヴァントは失われる							
ドッジサーヴァント	5		P		自身		サーヴァント携帯	
効果：	回避判定に＋SL+2							
トライヒット	1	１５	メジャー		自身	自動成功	Sr1	
効果：	白兵攻撃を３回行う。メジャーアクションのスキルは使用できず、対象：単体となる。別々の対象に１回ずつ攻撃してもよい							
ヒーリングサーヴァント	1	4	マイナー		自身	自動成功	サーヴァント携帯	
効果：	HP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に＋【精神基本値】。プロセス終了まで持続							
マスターテイマー	1		セットアップ		自身	自動成功	SnSL	
効果：	コールサーバントをセットアップで使用する							
獣の気	1		ムーブ		自身	自動成功	Sn1	
効果	:武器攻撃の対象が行うリアクションは、６の目の数に関わらずクリティカルしない。また、スキルやアイテムの効果によってもクリティカルしない。プロセス終了まで持続。							
次元断	1	２０	ムーブ		自身	自動成功	SnSL	
効果：	エンゲージしていない対象にも白兵攻撃が可能になる。その攻撃の射程は視界となる。プロセス終了まで持続							
武技の極致：格闘	3		P		自身		格闘	
効果：	武器を使用した白兵攻撃のダメージに＋SL*7							
武の神髄	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：	ダメージをフェイトで増加させる場合に発動。フェイト１点につきダメージに＋１Dされるのが、＋５Dになる							
残像の刃	1		P		自身			
効果：	スラッシュブロウの効果を＋SL*2D+【器用基本値】にする。このダメージは軽減できず、０に変更することも出来ない							
異才：ウォーロード	5		P		自身			
効果：	SLを上げる際、ウォーロードのスキルから１つを取得する							
金剛不壊	1		P		自身			
効果	:対抗属性を持つ魔法ダメージやスキル、アイテムの効果によって防御を低下、あるいは０とみなすダメージを受けた場合、各防御力の値をそのまま適用してダメージを算出することができる							
不落の城塞	3		P		自身			
効果：	最大HPに＋SL*30							

キャラクター名
山羊

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
誇りの体現者	1		ムーブ		自身	自動成功		
効果： フェイトを３点消費。白兵攻撃の命中判定に＋１Dし、ダメージに＋CL*5する。プロセス終了まで持続								
ディフェンスライン	1	１５	リアクション	視界	単体	命中	双装備	
効果 :対象が行った武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、自身への攻撃や失敗となる								
クロススラッシュ	1	１２	メジャー		自身	自動成功	片・双使用	
効果：バッシュによる白兵攻撃を２回行う。このバッシュはコストを消費せず、対象：単体となる。別々の対象に１体ずつ攻撃しても良い								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動成功	Sr1	
効果： 自身の戦闘不能を回復し、さらにHPをSL*20点にする。行動済にはならない								
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動成功	Sr1	
効果： 既に使用したボルテクスアタックの使用回数を１増やす								
ハイパーゲイン	1		P		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに＋【筋力】								
ダイ・アナザー・デイ	1		セットアップ		自身	自動成功	Sr1	
効果： HPをCL*10点回復し、バッステを全回復する								
ネバーギブアップ	1	１０	セットアップ		自身	自動成功	Sr1	
効果： HPを最大HPまで回復								
クイックエイド	1		マイナー		自身	自動成功	Sr1	
効果： HPをCL*10点回復し、バッステを全回復する								
インサイト	1		P		自身			
効果： ハッタリや嘘を見抜く【精神】判定に＋１D								
エンラージリミット	1		P		自身			
効果： 重量制限が筋力基本値＊２になる								
エンチャントウェポン：無	1	３	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを無属性の魔法ダメージに変更。シーン終了まで持続								
トレーニング：筋力	1		P		自身			
効果： 選択した能力基本値に＋３								
トレーニング：器用	1		P		自身			
効果： 選択した能力基本値に＋３								
トレーニング：敏捷	1		P		自身			
効果： 選択した能力基本値に＋３								
トレーニング：精神	1		P		自身			
効果： 選択した能力基本値に＋３								
トレーニング：幸運	1		P		自身			
効果： 選択した能力基本値に＋３								
シニスター	1		セットアップ		自身	自動成功	Sn1	
効果： フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト１点毎にHPをCL*2点回復する								
インテンション	1		P		自身			
効果： 最大MPに＋CL								
効果：								
効果：								
効果：								