

キャラクター名
ユウ・シャムロック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	50		大病を患ったことがある 書き出し部分を暗唱できる書物がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	6		22 + 2	4
	敏捷度	7	1		16 + 2	3
体	筋力	8	4		19	3
	生命力	9	3		19	3
心	知力	8	6		20 + 2	3
	精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/フェルト	2		
セージ	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122 p	p	
魔力撃	227 p	p	
両手利き	1B32 p	p	
二刀流	1B30 p	p	
頑強	1B29 p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デュランダル	1H両	15	1	2d+ 12	10	11	15										
ブロードソード+1	1H	15	1	2d+ 12	10	11	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	10	10	15										
パンチ	1H	0		2d+ 11	12	10	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
19

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
パラミス		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	聖印 フェトラー
首	マフラー 夏は暑いけど勇者的なあれで我慢
背中	
右手	知力腕輪
腰	あるけみーきと
足	
その他	器用腕輪

装備品	説明
左手	敏捷腕輪

その他メモ		自動失敗
調香師	2 手に職がつけばいいなあと考えた(ついたらとは言っていない)	チェック
筆写人	2 字は意外と達者	□□□□⑤
骨細工師	2 一時期お世話になった村で教わった	□□□□⑩
家政婦	2 意外と言われることがそこそこ多い	□□□□⑮
料理人	2 自活の術	□□□□⑳
勇者を目指すただの少女。宝物は生き別れた父親と分け合った長編小説。		□□□□㉓
実はあまり記憶が定かでは無いところを辺鄙な田舎の村に拾われたという過去がある。		□□□□㉗
名前もYOUと保護されたときに居たシロツメクサの花畑からつけられたとりあえずの他称。		□□□□㉙
定かではない記憶の片隅に残った宝物と、その主人公にあこがれて勇者を目指すことにした。		□□□□㉝

