キャラクター名

？？

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１６
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
狛枝	対抗	3	①②③④⑤	
澪田	信頼	3	①②③④⑤	
フジサキ	嫌悪	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート			行動値＋１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵３＋連撃２
腕		ガントレット		オート			防＋１　白兵ダメ＋１
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵２＋連撃１
胴		有刺鉄線		オート		自身	ダメ＋１
胴		アーマースキン		ダメージ			防御１
胴		人形		オート			
ポジション		半壊		オート			宝物が壊れても狂気点無効
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵攻撃に＋「全体攻撃」
サブクラス		無限解体		ダメージ	0		味方全ての攻撃マニューバのタイミングがダメージになる