キャラクター名
ネリア

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	召喚士	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		自殺を試みたことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	16			22	3
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	6			13	2
心	15	知力	6			21	3
		精神力	8			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾	ラウンドシールド		8	-	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 魔法の発動体加工済の為、１００Ｇプラス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	(光2闇2)
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ガルディア祭りにて産まれたフィーの一人。
ある日、通りかかった異種族を好んだもののその人にはすでに恋人が居る事が判明。
心に隙間が空いたような感覚を覚え、一人自殺を試みようとした。

だけど、死ぬ寸前の所でとある異種族に助けられた私だが、心はすっかり病んでいた。
その異種族(ラミア)さんの協力もあり、病んだ心も次第に治癒していったある日の夜。
外が騒がしく起きた私の前にあったのは異種族であり、私を子供として可愛がってくれていた人の死体。

何があったかはわからないが、残されていた手紙を読むと……。
そこには、異種族（母）がもともとは蛮族側だったこと。人族の生き方に惚れて裏切ったこと。
それが仲間にばれてしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
＜消耗品＞	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
光の宝石	○□□○□□
闇の宝石	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□