キャラクター名

守護天使β

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		守護本能		オート	なし	効果	特定の手駒を一体選ぶ。対象の手駒と同じエリアにいるとき、特定の手駒に対するマニューバを自身に移し替えてよい。
ポジション		天使銃		アクション	3	0〜2	射撃3
ポジション		やぶれひまく		オート	なし	自身	防御2
ポジション		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
ポジション		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		はらわた		オート	なし	なし	
ポジション		はらわた		オート	なし	なし	悪意0.5
ポジション		小さなつばさ		オート	4	自身	移動1