キャラクター名: ティリカ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	??
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1	2		10	1
		敏捷度	2			9	1
体	8	筋力	1	1		10	1
		生命力	8	3		19	3
心	16	知力	11	1		28 + 2	5
		精神力	10	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	きぐるみリルドラケン		10		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品		説明
頭	とんがりぼうし	まもちき+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	宝石ケース	
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

ボン太くん：ラミアの妖精使い生まれで
ボン太くん：1d+2d+1d+2d+2d+2d #1
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 6[6]+4[2,2]+2[2]+5[1,4]+7[2,5]+10[6,4] → 34
ボン太くん：1d+2d+1d+2d+2d+2d #2
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 3[3]+10[5,5]+2[2]+8[6,2]+7[5,2]+2[1,1] → 32
ボン太くん：1d+2d+1d+2d+2d+2d #3
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 5[5]+10[4,6]+1[1]+3[1,2]+7[5,2]+6[2,4] → 32
しろう@GM：ほう
ボン太くん：一つ目
ボン太くん：割り振りってありですか？
しろう@GM：ええよー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ティリカ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
着替えセット（一週間分）	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax4	○□□○□□

所持金	預金・借金
3040 G	G

名誉アイテム	点数
例外的存在	70

名誉点 所持 25 /合計 95