キャラクター名

帆村 アイリ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
嫉妬	妬ましい妬ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい
隠れ場所	屋根裏部屋か、クローゼットか押し入れか…あなたはそこにかさな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか
幸福の時	ああ、幸せ。こんな幸せでいいのかな。終わるのが怖いくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ
ケーキ	甘い甘いケーキをほおばるあなた。とろけるクリーム、色鮮やかなフルーツ、ふわふわのスポンジ。あの甘さはもう、この世界にはなくなった。例えあっても今、あなたの舌はそれを味わえるだろうか
廃棄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
芦屋静	友情	3	①②③④⑤	
アンネローゼ	依存	3	①②③④⑤	
千里	依存	3	①②③④⑤	
ゆき	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		内緒話		オート	なし		バトルパート開始時と終了時に任意の相手を自由に選び、互いに対話判定を行う
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、そのパーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1、もしくは妨害1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値を+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		海の写真		オート			たからもの