

キャラクター名  プレイヤー名

種族				レベル	1
ジョブ	インフィルトレイター			カオスレート	0
国籍		性別	男	年齢	29
クラブ		部		クラス	3年115組
経緯	挫折				
好き	制服、にぎやか				
嫌い	現実、納豆				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 25
学力	10	4	14	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10	8	18	2d+ 6		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック			射程3威力0精度2
2 シルバーリング			装甲1魔法
3 ロングコート			装甲1物理堅牢3
4 タブレットPC			装備学力+2
5 後輩			装備政治力+2
6 タバコ			アウル1点回復。孤独の変調を受ける

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			交流授業			ストライクショット			回避射撃			精密射撃						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1			1						
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩						
○	常駐			○	常駐			○	補助			○	補助			○	補助		
	生命力が授業レベル×5上昇する。				青春力+2				射程が2以上目標に攻撃が命中した再使用できる。アウル1点消費するたびダメージを1d6上昇2レベル				射程2以内の仲間がダメージを受けた際に使用。武器一つを選んで青春力の判定に成功すると「授業レベル+武器の射程」d6点だけダメージ減少				アロッド時に使用。そのラウンドに使用する武器を選び射程を減少させる。射程を1減らすたびにそのラウンドに攻撃命中時に与えるダメージが「目標の速度×1」点上昇する。		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	バンド			バンド															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1			1						
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩						
○	青春力+2			○	青春力+2			○				○				○			
					2レベル														

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5