

キャラクター名
レヴィア・サザーランド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-44500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			18	3
敏捷度	12			20	3
筋力	11			15	2
生命力	7			11	1
知力	9			18	3
精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
ソーサラー	4		
マジテック	7		
スカウト	7		
エンハンサー	7		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	218p		p
武器習熟/ガン	221p		p
武器習熟II/ガン	221p		p
射手の体術	2121p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ	
ガゼル	
オウル	
ビートル	
ケンタウロス	
スフィンクス	
デーモン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	9

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	コンバットメイドスーツ			1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	11	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 10	10	14											
カルネージ 魔法の武器+5 射程40m 装填3発	2H	15	4	2d+ 14	11	22											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	1	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 8	2d+ 9	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			
魔動機術	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア (小) シャドウボディお p
顔	マジスフィア (小) ターゲットサイトお p
首	マジスフィア (小) クイックローダーお p
背中	マジスフィア (大) マナサーチ、テレスコープ、ウィークネス
右手	指輪 発動体
腰	マジスフィア (中) ライフセンサー、オートガード
足	軽業のブーツ 転倒しなくなる
その他	パレットポーチ 2 4

装備品	説明
左手	多機能ブラックベルト

その他メモ	自動失敗 チェック
魔術と機械、相反しているようでそうでないもの。それを一つにすれば根源に至れると判断したサザーランド家の若き後継者 時計塔にいる魔術師からは、奇異と軽蔑の目で見られ、変人が多い魔術師からも変人扱いをされている。 実は封印指定物一歩手前とされている。魔術の威力とその考えが危険視されている。 本人は周りの考え、扱いは完全無視している。だが普通に接するなら普通に対応してくれる。 今は気が乗れば頼まれたことをやるし、手伝うフリーの魔術師。研究もちゃんとしている。 結構心配性。常人なら気にしないことを気にしてしまう悪い部分がある。 鋼の錬金術師のように過酷な環境で、修行していた。具体的に言うと、戦場を渡り歩いた。 聖杯を求める理由・願いはひとまず機械と魔術が一つになった世界を作る。ぶっちゃけいつか生き残るとフェイトエクストラの世界観がこの世界線では来るのが早くなる。そもそも聖杯の特性が詐欺なんじゃないかと疑っている。半信半疑	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
K・カメ (特殊技)	○□□□⑥