キャラクター名
イオフロート・ボノムドネージュ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	-
種族	エルダナーン			**境遇**	修行
出自（効果）	魔女の住む山			**目標**	修行の達成

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	27	28	30	7
ボーナス	2	2	2	9	9	10	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正			3		3	3	
能力値	2	2	5	12	13	16	3

HP	94
MP	194
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	氷雪の杖［7/1/4/双］	至近		4					
左手									
頭部	氷雪のハット［13/3/5］					5			
胴部	氷雪のローブ[8/4/8/1]					8	1		
補助	氷雪の手袋［11/1/0/2］						2		
装身具	雪だるまのお守り								
能力値			2	0	5	0	16	18	7
スキル									
その他						5			15
総計(右)			2	4	5	18	19	18	22 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	冒険者セット
バックパック	調理用具
使い魔*3	にく*1
ポーションホルダー	枕
┗MPポーション*5	野菜*2
小道具入れ	大福*2
┗囮餌*4	マジカルキー
┗猟犬	軍馬
ハイMPポーション*5	
	護りの言葉（玉串）
万能薬*3	氷壁の言葉（呪符壁）*3

現在重量：	51		
最大重量：	51	所持金： 3445	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセイトレーション1/1	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
セイクリッドダンス2/5	1	6	メジャー	-	自身	精神判定		
効果： あらゆる判定に+1D（クリンナッププロセスごとにMP5消費で継続）								
チャネリング1/1	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： セイクリッドダンスをセットアップで使用可能								
クリエイトチャーム1/5	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 「種別：符呪」のアイテムを1個購入できる								
リチュアルチャーム1/3	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「価格：購入不可」の「種別：符呪」を購入できる								
ファミリア3/3	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔取得×3								
ファミリアアタック5/5	5	3（5）	メジャー	20m	単体	感知判定		
効果： 感知判定［（SL+2）D+CL］								
ファミリアコンビネーション1/1	1	7（9）	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： ファミリアアタックと「タイミング：メジャーアクション」のスキルを使用できる								
サモン・シームルング1/1	1	6（8）	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定		
効果： HP回復［2D+CL×2］								
ファミリアマスタリー1/1	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ファミリアアタック判定+1D								
ファミリアサポート1/1	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔2体以上携帯	
効果： サモナーの攻撃スキルの命中+1D								
ファミリアプラス1/1	1	-	アイテム	-	自身	-	使い魔携帯	
効果： 使い魔の選択能力達成値2⇒3								
ハイサモナー1/1	1	2（3）	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 自分が使うサモナースキルの相手リアクション判定-1D								

【名前】イオフロート・ボノムドネージュ
【愛称】イオ
【年齢】　秘密
【一人称】私
【二人称】名前で「さん」呼び

魔女が住むといわれる高い山で生まれた魔女の一人。
修行のために山を降り色んな土地を歩き日夜修練に励んでいる。最終的な目標は、師匠から教えられた魔法を使えるようになるというもの。
山ではなかった世界をこの目で見て歩くのが非常に好きで、楽しんで修行をしている。

趣味は読書で推理小説を好んで読んでいる。尚シリーズ物の推理小説の主人公の探偵にベタ惚れしている。

つい最近妖精の使い魔ができた。
雪菓子妖精ルゼット・B・イオファミリア

容姿：https://twitter.com/mori_no_kaeru/status/767461265417527296
ルゼット：https://pbs.twimg.com/media/CxU0AZgUAAA28UQ.jpg:large

キャラクター名
イオフロート・ボノムドネージュ

プレイヤー名

所持品			
祝福の言葉（爆撃符）*3			
大氷壁の言葉（大壁符）			
星のネックレス			
レクイエムの灯籠			
ランドランナー			
翼竜ノルトロピ			
ライドニッパー			
図解ソーサラーの秘術			
動物王の骨			
グレートMPポーション*9　現在2個消費			
蘇生薬*2			
強心丹*3　現在1個消費			
名誉の勲章			
ステラおばさんのフォーチュンクッキー			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グレートサモナー1/1	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：サモナースキルの魔法攻撃、HP、MP回復、ダメージ増加、軽減効果に+1D								
アニマルパクト1/1	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：「対象：自身」以外のサモナースキルを「対象：場面（選択）「射程：視界」に変更する」								
ガーディアン1/1	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	使い魔携帯、シーン1回	
効果：ダメージ軽減［CL×5］その後使い魔1個消費								
マジックサークル1/3	1	2（4）	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：サモナースキルの魔法攻撃、HP、MP回復、ダメージ増加、軽減効果に+［SL］D								
ブラックパクト2/3	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：サモナースキルコスト-［SL］（最低1）								
ニゲイト1/1	★	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：クリティカルが出たときクリティカルを打ち消す								
ダブルキャスト3/3	★	13(15)	メジャーアクション	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」を2回使用する								
リゼントメント	1	-	-	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：魔法攻撃を「単体：対象※」に変更。ダメージに［CL×10］								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定+1D								
ランニングセット	1	4(6)	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：マイナー」スキルを同時に使用できる。同じスキルはマイナーで使えない								
クラッシュバリア3/3	★	10(12)	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：相手、魔法攻撃のダメージロールで物理、魔法防御0でダメージ計算								
サモン・カトブレパス	1	6（8）	メジャー	20m	範囲：選択	魔術判定	-	
効果：2D無属性魔法攻撃。1点でもダメージを与えれば、相手に放心を与える								
サモン・フェンリル	1	6（8）	メジャー	20m	範囲：選択	魔術判定	-	
効果：2D無属性攻撃魔法。1点でもダメージを与えれば、相手に威圧を与える								
ソウルスティール	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「放心」を与えた時、または既に放心を受けていたキャラクターのリアクション判定-1D								
ジャミングガード2/3	2	8	判定直前	視界	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：対象のリアクション達成値に「SL*2」								
フラッグオフィサー2/3	2	15	セットアッププロセス	視界	場面（選択）	自動成功		
効果：対象の行う判定達成値に「SL+1」、ラウンド中持続								
バックアップアシスト1/3	1	-	判定直前	視界	単体	自動成功	SL回	
効果：判定で振るダイス数がスキルなどの効果≪パワー、ギルドサポート除く≫によって減少していてもその効果を受けずに判定できる。自分を対象にできない								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【知力】判定+1D								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：MPポーション5個獲得								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知+1D								
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：≪トレーニング：感知≫感知基本値+3								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知+1D								

キャラクター名
イオフロート・ボノムドネージュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンティング	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功	-	
効果： 体力を2D+（ＣＬ×2）回復								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 重量制限【基本筋力*2】								
シニスター	★	フェイト	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	-	
効果： フェイト消費*【CL*2】HP回復								
キャッチアウト3/3	3	5	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 対象が「メジャーアクション」で攻撃を行うメインプロセスの直後に使用する。以後、そのスキルへのリアクション+2D								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大MPに+CL								
スティグマ	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 判定をおこなった後にフェイトを1点消費して達成値に+1D								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃などの受けた時、-1Dされない								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備アイテム重量制限+5								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 交渉、説得の精神判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								