キャラクター名

フレグラット（フレグラ）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
神様	祈りを捧げるべき存在がいた。
尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リコ	嫌悪	3	①②③④⑤	
メグ	恋心	3	①②③④⑤	
スジャータ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	下記	自身	支援3 任意の未練に狂気＋1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを一つ修復。
メインクラス		悪食		オート	なし	下記	自身の攻撃による切断判定は、出目-2.
サブクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン・パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害1＋転倒。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点-1.
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋切断。
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1＋切断。
腕		小さなアンデッド		オート			小さな蛇のアンデッド。