

キャラクター名
サリア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	5-3-4 恥ずかしい二つ名を持っている(いた)		
経験点	5100		6-4-3 「負けず嫌い」と評されたことがある 1-6-4 体のどこかに入れ墨がある		

技	13	器用度	8	成長		他修正		能力値	21 + 1	ボーナス	3
		敏捷度	6					19 + 1	3		
体	5	筋力	2	1				8 + 2	1		
		生命力	12					17	2		
心	8	知力	10					18	3		
		精神力	9	2				19	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
両手利き	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	6

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
ストーン 射程10m 10個所持	1H投	1		2d+ 8	12	6	6										
ジェザイル 射程50m、装填3、	2H	10		2d+ 8	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2、予備	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2、予備	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳 スフィア(小) EXPアイドル	EXPアイドルのMP-1
顔	
首 スフィア(小) タゲサOP	タゲサの消費MP-1
背中 スフィア(小) パル・カバル・ヒルOP	OPの着ているパレットのダメージ・回復量+1
右手 筋力増強の腕輪	
腰 ガンベルト	弾を12発収納
足 スフィア(小) マナサーチOP	マナサーチのMP-1
その他 俊足の指輪	先制用

装備品	説明
左手 巧みの指輪	割る用

その他メモ

小さな頃から気が強く負けず嫌いな性格だった。
その為、軽い挑発に乗って銃に手を出したり斥候の真似事をしているうちに技能が身に付いた。
背中に小さな蝶の入れ墨があるが、普段は服に隠れて見えない。

今ではそんな浅慮で無鉄砲なことを恥じていて、"無鉄砲"や"負けず嫌い"と言われないよう慎重な行動を心掛けている。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

