

キャラクター名 ソー	プレイヤー名
---------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	220		一所に5日以上滞在したことがない 家族から探されている		

技	10	器用度	6	成長	2	他修正		能力値	18	ボーナス	3	技能	Lv.	ソーサラー	5	技能	Lv.
		敏捷度	10	1		21 + 1	3	スカウト	1								
	3	筋力	1	2		6	1	レンジャー	1								
		生命力	12			15	2	セージ	4								
心	13	知力	7	1		21 + 1	3										
		精神力	9	3		25	4										

戦闘特技				言語			会話	読文
魔法誘導	223	p		エルフ語		○	○	
魔法拡大/数	226	p		交易共通語		○	○	
鷹の目	219	p		ドレイク語		○		
		p		汎用蛮族語		○		
		p		魔法文明語		○	○	
		p		妖精語		○		
		p		妖魔語		○		
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	クロスアーマー		1		2
グラップラー	0				盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能		合計値	0		2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
ダガー	1H	3		2d+	0	10	0	3												
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+	0	10	4	20												
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	2	30	真語魔法	5	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 8	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 9	42							

装備品	説明	装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1		
耳			
顔			
首 幸運のお守り	戦利品の決定値+1 (Party資産)		
背中 矢筒	矢・太矢を12まで入れられる (太矢12/12)		
右手 知性の指輪	知力+1、壊すと一時的に+13後消滅。	左手 知性の指輪	知力+1、壊すと一時的に+13後消滅。
腰		ガーターベルト	フレーザー
足			
その他 俊足の指輪			

その他メモ 一般技能 ドクター1 セッション前までのソー 水の豊かな村フルネル出身、親の特技である真語魔法を受け継いで、その力を狩りとして使っていた。ただ淡々とした生活に飽きて家出を横行した。 当の親は心配になりソーを探している。ソーはそんな親から逃げるように場所を転々としていた。狩りもしていたために、自給自足はできていた。 速くから射ることが好きであり、一般の人でも扱える射撃ものは得意。非力が故に、重いものは大の苦手。	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊹
ダガー、ノーマルクロスボウ2つともに魔法発導体	

