キャラクター名

一松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	28

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	保護	2	①②③④⑤	
チョロ松	依存	3	①②③④⑤	
十四松	依存	3	①②③④⑤	
トド松	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援１か妨害１
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃において、出目＋１してもよい
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動地＋１。このパーツは行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃１
胴		本		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１(最低０)
胴		アバラ(はらわた)		オート	なし	なし	なし
胴		アバラ(はらわた)		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
腕		小瓶		アクション	1	自身	飲むとパルプンテ