

キャラクター名
アイ・マイミー

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	3	器用度	14	13		30	5
		敏捷度	6	8	2	19	3
体	12	筋力	12	22	2	48	8
		生命力	10	16		38	6
心	5	知力	5	5		15	2
		精神力	13	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		
ライダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
バトルマスター	3143p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	振り下ろし III
マッスルベアー	八面六臂
キャッツアイ	クリティカルレイ
メディテーション	
リカバリィ	
振り下ろし I	
大型制御	
攻撃指令	
特殊攻撃指令	
振り下ろし II	
空中騎乗	
人馬一体	
騎獣回避 I	
騎獣回避 II	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	16	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ミスリルプレートAT	筋力	回避力	防護点
盾		27	-2	11
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター	合計値	14	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスターign	2H	30		2d+ 18	10	24	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	15

HP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 17

MP
27

装備品	説明
頭	
耳	通話のピアス →リョウ
顔	聖印 つくってもらった。賢神キルヒア
首	奇跡の首飾り 生死判定やり直せる
背中	リトルウィング 落下ダメージを-20
右手	筋力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	跳躍の羽 飛んでる敵に近接ダメ+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗
チーム"サイネリア"の「イ」、"鉄砲電騎士"アイ・マイミー。 アヤネから94300G借金。 サクラから10200G借金。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

