キャラクター名: ディアナ・アドリントン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	18000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	2	10		26	4
		敏捷度	5	30		49	8
体	8	筋力	9	16		33	5
		生命力	7	39		54	9
心	5	知力	7	12		24	4
		精神力	12	43		60	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1						
プリースト/キルヒアの旦那	13						
スカウト	17						
セージ	12						
エンハンサー	11						
バード	1						
ミスティック	7						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	マルチガード	IB32p		p
トレジャーハント	2120p	足さばき	IB29p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
匠の技	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
かばう	IB36p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
鉄壁	IB30p		p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p		p
防具習熟S/盾	IB32p		p		p
防具の達人	IB32p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	5	9	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	MTインペリアル		33	-1	15
盾	MT銀隣の煌盾		13		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 5	10	6	3										
ダガー	1H	3		2d+ 5	10	6	3										
ダガー	1H	3		2d+ 5	10	6	3										
ダガー	1H	3		2d+ 5	10	6	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	51 m	153 m

回避	防護点
2d+ 8	22

HP
105

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 25

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 33

MP
99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	17			

装備品		説明
頭	帽子	
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼い頃、とある国のお姫さまだったが敵国に自国が滅ぼされ、自身は逃げ延びるも国王だった両親は殺害され、民草も蹂躙、略奪の限りを尽くされ国土は荒れに荒れ果てるという耐えがたい苦痛を味わったことがある。
それがきっかけで復讐の心が芽生えることに。
その後、成人をきっかけに反乱軍を結成。自身はお飾りの旗印として聖印を掲げながら、裏では敵国の懐に侵入し、工作活動を行うという大胆な行動に出るが、それが功を奏したのかなんやかんやで身を隠し偽りながら神具を用いて敵国の国王だった人物の暗殺に成功する。
徐々に崩壊していく敵国に対し、反乱軍は攻勢を強め、ついには敵国の首都陥落にまで上り詰める。
が、そこでディアナが見た光景は、かつて敵国が行った蹂躙・略奪の類だった。

敵国の首都が陥落してしばらく後、ディアナはどことなく姿を消してしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ディアナ・アドリントン

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	シャドウ語	○	○			
巨人語		○	バルカン語		○			
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語		○			
神紀文明語		○	バジリスク語		○			
ドレイク語		○	リザードマン語		○			
ドワーフ語		○						
汎用蛮族語		○						
魔動機文明語		○						
魔法文明語		○						
グラスランナー語		○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	崩れる壁の幻	
メディテーション	背後から迫る闇の幻	
アンチボディ	襲いかかる敵の幻	
ストロングブラッド	光り輝く星は高みへと導く	
ケンタウロスレッグ	灰色なる敗北の幻影	
スフィンクスノレッジ		
リカバリィ		
シェイプアニマル		
ワイドウィング		
トロールバイタル		
カメレオンカムフラージュ		
ビビッド		
幸運の星の導きを知る		
幸運は知恵を助ける		
幸運は手指を助ける		
幸運は勝ち戦を授ける		
凶星の光を割ける道を知る		
光る星は弱点を暴く		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
▼流派(喪失中)		《銀隣の魂》習得	30	【眠り猫流擬態術】入門	50
【聖戦士ローガン鉄壁の型】入門	70	〈銀隣の煌盾〉購入	30	《猫の着地》習得	30
《不倒なる守りの構え》習得	20	【カサドリス戦奏術】入門	50	《猫の隠密》習得	30
【ジアンブリック攻盾法】入門	50	《線上を歩く者》習得	30	《猫の心》習得	50
《選ばれし鋼の一打》習得	30	《言の葉は破れ散る》習得	30	【ライロック魔刃術】入門	50
《完全なる鋼の一打》習得	50	【タマフ=ダツエ流浪戦瞳】入門	50	《魔光壁》	20
【ルキスラ銀隣隊護警術】入門	70	《戦瞳：節制》習得	30		
《銀隣の誓い》習得	20	【エイスンアデアル召喚術】入門	50	▼専用化アイテム(喪失中)	
《銀隣の矜持》習得	30	《主従の連携を示す》習得	20	〈インペリアル〉専用化	

名誉点 所持 2960 /合計 4000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
ミスティックオーブx3100	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

キャラクター名: ディアナ・アドリントン

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
〈銀隣の煌盾〉専用化	50				
〈聖印〉専用化	50				
〈リボン〉専用化	50				

名誉点 所持 2960 /合計 4000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G